

# ¡Listo para jugar, listo para la escuela!



Desde el interior, el exterior y sobre la marcha ... jugar es el camino al éxito escolar.



## interior

Juega un juego de voleibol con globos.

Convierte las toallas en disfraces. Representa el personaje de tu historia favorita.

Recorta letras del correo que no sirve. Deletrea los nombres de los miembros de tu familia.

Perfora un plato de papel. Cose con hilo o estambre para hacer un diseño.

Agarrar ollas, sartenes y cucharas y forma una banda de cocina.

Haga su propio rompecabezas. Corte una caja de cereal en pedazos y vuélvela a armar!

Haz brochetas de frutas o verduras. Puedes crear secuencias en cada brocheta.

Revuelva granos o legumbres secas en plastilina. Use pinzas para desenterrarlos.

Apaga las luces. Dibuja letras y números en el techo con una linterna.

Traza dibujos con cortadores de galletas. Corte las figuras y haz un collage.

Hagas figuras, letras y números con estambre, limpiadores de pipas o plastilina.

Selecciona la ropa con unas pinzas de cocina. Nombra los colores a medida que avanzas.

Experimente con lo que se pueda disolver en agua. Trate con sal, azúcar, harina, arena.

Clasifica espagueti con diferentes longitudes. Estima la longitud, luego los mides.

## exterior

Haga matemáticas con las placas de los carros. Suma, resta o busca números en orden.

Crema un hogar para los insectos en un recipiente transparente. Obsérvalos por un día y déjalos que se vayan.

Traza tu cuerpo con tiza en la vereda. Decórate con un disfraz.

Pruebe diferentes formas de jugar. Tag: congelado, sombras, linternas.

Dirige el camino con un juego de seguir al líder en bicicletas o patinetas.

Escribe letras o números en una pelota de playa. Grita lo que tocas cuando la agarras.

Prueba con un lanzamiento natural. Recoge las bellotas, piñas o piedritas. Tire a dar en el blanco.

Deja que retoñen semillas en una bolsa de plástico con una toalla de papel húmeda. Plántalas y veas crecer.

Tome un paseo de geometría. Encuentra cuadrados, círculos y esferas en el camino.

Llene una botella de spray con agua. Chorree agua hacia cosas de ciertas formas o colores.

Pegar con cinta figuras, letras o números en el estacionamiento de la casa. Lanza rocas a medidas que las mencionan.

Oculte un tesoro en su jardín. Haga un mapa para encontrarlo.

¡Ve las estrellas! Cuenta las estrellas que más puedas. Inventa nombres de constelaciones.

Calcar pedazos de corteza con papel y lápices de colores. Compare las texturas.

## en el camino

Juega Yo Oigo mientras vas por tu camino favorito. Sintone los sonidos a su alrededor.

Tararear tu canción favorita. Tomen turnos para adivinar la canción.

Hacer un tablero del juego del gato con cuatro popotes (pitillos). Utilice sobres de azúcar como X y O.

Abrocha el cinturón a un animal de peluche a tu lado en el carro. Léela una historia.

Elija un tema para tu viaje a la biblioteca. Echa un vistazo a libros de ficción y no ficción.

Decora una bolsa de tela para los libros. Lleva la lectura a dondequiera que vayas.

Llevar títeres en el carro y hacer un espectáculo para los peatones.

Esté atento a las letras del alfabeto al caminar o conducir.

Visita un mercado de agricultores. Pregunte a los agricultores lo que cultivan. Prueba una nueva verdura.

Juega un juego de piedra, papel, tijeras o I Spy (yo veo) mientras esperan en una fila.

Pretenda hacer un viaje al parque como un destino exótico: al espacio exterior, la selva, en la Antártida.

Preguntar si se puede pasar a la parte de atrás donde trabajan los empleados de un restaurante o tienda. Preguntar lo que significa trabajar ahí.

Jugar Simón Dice. Simón Dice pon una mano en el carrito del supermercado, y mantenga su tenedor.